



ISO-Designer

Versionsupdate von V. 5.5.1 auf V. 5.6.0

We automate your success

We automate your success

Jetter AG
Gräterstrasse 2
71642 Ludwigsburg

Telefon:

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

E-Mail:

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

10.05.2022

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Inhalt	
ISO-Designer	1
1 Neuerungen	1
1.1 Allgemein	1
1.1.1 Compiler Meldung bei fehlenden Objektnamen	1
1.1.2 DesignArea ausgeblendet	1
1.1.3 Fehlerhafte Darstellung nach Einfügen eines Objekts	1
1.1.4 Sortiermöglichkeit für Masken im Workspace	1
1.1.5 Angleichen von Object-IDs und Type-IDs	1
1.1.6 Tooltips in Workspace und Objektpool zu groß	1
1.2 Objekte	1
1.2.1 Scaled Graphic Objekt	1
1.2.2 WorkingSet Special Controls für ISO VT-Level 6	1
1.3 Objektpool	1
1.3.1 Copy u. Paste im Objektpool	1
1.4 Bibliothek	2
1.4.1 Kopieren von Softkey-Masken über die Library	2
2 Beseitigte Software-Bugs	3
2.1 Allgemein	3
2.1.1 Zwischenablage wurde gelöscht	3
2.1.2 Auswahl von Objekten im ObjectPool	3
2.1.3 SearchObjectByName-Dialog aktivierte nicht das Eingabefeld	3
2.1.4 PostBuild und -Deployment wurden zweimal ausgeführt	3
2.1.5 Fenster zur Bearbeitung von SVG- und Bilderlisten zu klein	3
2.1.6 Default-Background-Color von Softkeys und Softkey-Masken	3
2.1.7 Neue Objekte wurden im Objektpool an falscher Stelle eingefügt	3
2.1.8 Proprietäre Fonts wurden im ISO-Designer falsch behandelt	3
2.2 Objekte	3
2.2.1 GraphicData-Object	3
2.2.2 Compilierung von AuxFunction2	4
2.2.3 Bild- oder SVG-Objekt wurde nicht lokal kopiert	4
2.2.4 Einfügen einer Null(65535) als Listeneintrag	4
2.2.5 Ändern von Ellipsen	4
2.2.6 Property Locked bei Container-Objekt	4
2.3 Makros	4
2.3.1 MacroCommand ChangeChildLocation schrieb falschen Wert	4

1 Neuerungen

Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

1.1 Allgemein

1.1.1 Compiler Meldung bei fehlenden Objektnamen

Projekte der ISO-Plattformen geben bei fehlenden Objektnamen eine Warnung beim Kompilieren aus.

1.1.2 DesignArea ausgeblendet

Die Einstellungsoption DesignArea ist für den ISO-Designer nicht verfügbar und wurde daher in den Einstellungen ausgeblendet.

1.1.3 Fehlerhafte Darstellung nach Einfügen eines Objekts

Wurde ein Objekt aus der Library auf eine Maske gezogen und der Vorgang vom Anwender abgebrochen, dann blieb das gestrichelte Rechteck. Durch Scrollen oder Zoomen wurde es wieder entfernt.

1.1.4 Sortiermöglichkeit für Masken im Workspace

Die Masken können nun im Workspace-Fenster nach Namen und ObjectID sortiert werden.

1.1.5 Angleichen von Object-IDs und Type-IDs

Bei ISO-Projekten wurden die Objekt-IDs den Type-IDs angeglichen.

Beispiel:

DataMask Typ = 1, ObjectIDs ab 1000

ObjectPointer Typ = 27, ObjectIDs ab 27000

1.1.6 Tooltips in Workspace und Objektpool zu groß

Die Objekte mit Dimensionen größer 250x250 Pixel werden verkleinert als Tooltip angezeigt. Für die VG-Plattformen wurden die Verkleinerungen falsch berechnet.

1.2 Objekte

1.2.1 Scaled Graphic Objekt

Es wurde das neue Objekt Scaled Graphic bei VT Level 6 hinzugefügt. Mit diesem Objekt skalieren Sie ein Picture Graphic Objekt.

1.2.2 WorkingSet Special Controls für ISO VT-Level 6

Neues Objekt WorkingSet Special Controls für ISO VT-Level 6 implementiert.

1.3 Objektpool

1.3.1 Copy u. Paste im Objektpool

Es ist nun möglich, Objekte direkt im Objectpool zu kopieren. Bisher war das nur auf einer Maske oder in einer Bibliothek möglich.

1.4 Bibliothek

1.4.1 Kopieren von Softkey-Masken über die Library

Softkey-Masken können mit Drag&Drop in die Bibliothek abgelegt und eine Kopie davon angelegt werden.

2 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

2.1 Allgemein

2.1.1 Zwischenablage wurde gelöscht

Bei einer Suche im Objektpool wurde durch Betätigen der Tastenkombination STRG+F der Text aus der Zwischenablage gelöscht. Es stand dann im Suchen-Dialog kein Text zum Einfügen in das Suchfeld zur Verfügung.

2.1.2 Auswahl von Objekten im ObjectPool

War das ObjectPool-Fenster im Arbeitsbereich links angeordnet und ein Objekt ausgewählt, dann sprang die Auswahl beim Aufruf des Kontextmenüs mehrere Zeile nach unten.

2.1.3 SearchObjectByName-Dialog aktivierte nicht das Eingabefeld

Wurde der Suchen-Dialog über die Tastenkombinationen (STRG+F / CTRL+F) geöffnet, dann war das Feld für den Suchtext nicht zur direkten Eingabe ausgewählt.

2.1.4 PostBuild und -Deployment wurden zweimal ausgeführt

Nach einem Buildvorgang wurde das PostBuild zweimal ausgeführt. Nach einem Deployvorgang wurde das PostDeployment zweimal ausgeführt.

2.1.5 Fenster zur Bearbeitung von SVG- und Bilderlisten zu klein

Das Fenster zur Bearbeitung von SVG- und Bilderlisten wurde zu klein angezeigt. Es musste größer gezogen werden, um eine Bearbeitung zu ermöglichen.

2.1.6 Default-Background-Color von Softkeys und Softkey-Masken

Die Default-Background-Color von Softkeys und Softkey-Masken war falsch und keine ISO-Farbe.

2.1.7 Neue Objekte wurden im Objektpool an falscher Stelle eingefügt

Wurden im Objektpool neue Objekte mit **InsertNewObject** über das Kontextmenü angelegt, dann wurden diese teilweise falsch einsortiert.

2.1.8 Proprietäre Fonts wurden im ISO-Designer falsch behandelt

Die Compiler-Einstellung **Compile unicode string** entfällt. ISO-Latin Font Types (0, 1, 2, 4, 5 und 7) werden nun als ASCII kompiliert. Wenn bei den Proprietary Fonts (240 - 255), ab VT Level 4, Unicode-Zeichen dabei sind, dann müssen diese als WideString mit LittleEndian entsprechend der ISO-Vorgabe kompiliert werden.

2.2 Objekte

2.2.1 GraphicData-Object

Bei einem Scaled-Graphic-Object darf nur ein Graphic-Data-Object referenziert sein.

2.2.2 Compilierung von AuxFunction2

AuxFunction2 wurde falsch compiliert.

2.2.3 Bild- oder SVG-Objekt wurde nicht lokal kopiert

Wurde eine Bild- oder eine SVG-Datei per Drag & Drop in eine Maske eingefügt, dann wurde diese Datei, trotz Aktivierung unter Tools/Options, nicht in einen projektlokalen Ordner kopiert.

2.2.4 Einfügen einer Null(65535) als Listeneintrag

Bei InputList-Objekten konnten im VT-Level 2 und 3 keine leeren Listeneinträge definiert werden.

Für diese VT-Level ist es nun möglich leere Pointer in eine InputList einzufügen. Diese werden vom Compiler dann als Objekt-ID 65535 (NULL) umgewandelt. Beim ISO-Import werden diese Platzhalter als leere Pointer importiert.

2.2.5 Ändern von Ellipsen

Beim Ändern der Position oder Größe einer großen Ellipse konnte es zu einer Änderung der Größe oder Position der Ellipse um 1px kommen.

2.2.6 Property Locked bei Container-Objekt

Das Container-Objekt ignorierte beim Laden das Property **Locked**.

2.3 Makros

2.3.1 MacroCommand ChangeChildLocation schrieb falschen Wert

Die Werte für ChangeX und ChangeY werden nun mit einem Offset von 127 ins c_File geschrieben.