



ISO-Designer

Versionsupdate von V. 5.2.2 auf V. 5.3.0

We automate your success

Jetter AG
Gräterstrasse 2
71642 Ludwigsburg

Telefon:

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

E-Mail:

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

12.12.2017

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Inhalt	2
1 Neuerungen	1
1.1 Editor	1
1.1.1 Funktion Zoom Normal	1
1.1.3 Funktionen Zoom Percent und Custom	1
1.1.4 Einzelne Auswahlpunkte mit Pfeiltasten verschieben	1
1.2 Allgemein	1
1.2.1 Optimierung der Versionskontrolle	1
2 Beseitigte Software-Bugs	2
2.1 Objekte	2
2.1.1 Bilder mit Grauwerten wurden falsche Farbewerte zugewiesen	2
2.2 Allgemein	2
2.2.1 Ein geöffnetes Kontextmenü schloss sich nicht	2
2.2.2 In ISO-VT Level <5 ObjectPointer in Toolbar disabled	2
2.2.3 Absturz beim Einfügen von Softkey mit Copy und Paste in Library	2
2.2.4 Falscher Eintrag für ColorMap-Objekt in C-Datei	2
2.3 Editor	2
2.3.1 Gruppen wurden im Component-Editor nicht richtig dargestellt	2

1 Neuerungen

Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

1.1 Editor

1.1.1 Funktion Zoom Normal

Die Funktion zoomt eine Maske auf 100 % und verschiebt die linke obere Ecke auf Position 0,0. Diese Funktion hat nun die Tastaturkombination STRG + 0.

1.1.3 Funktionen Zoom Percent und Custom

Wenn Sie über die Menüeinträge Zoom Percent und Zoom Custom zoomen wird die Mitte der Maske beibehalten.

1.1.4 Einzelne Auswahlpunkte mit Pfeiltasten verschieben

Sie können bei den Objekten Line, Polyline und Polygon einzelne Auswahlpunkte mit der Tastatur verschieben. Näher Informationen finden Sie bei der Beschreibung des einzelnen Objekts.

1.2 Allgemein

1.2.1 Optimierung der Versionskontrolle

Unterhalb von Projekt/Properties/Deployment wurde das neue Property List Of Files And Folders in der Kategorie Excluded Files And Folders eingeführt. Die hier aufgeführten Einträge werden nicht deployed.

Unterhalb von Projekt/Properties/Compiler wurde das neue Property List Of Files And Folders in der Kategorie Protected Files And Folders eingeführt. Die hier aufgeführten Einträge werden nicht gelöscht, wenn Clean Workspace ausgeführt wird.

2 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

2.1 Objekte

2.1.1 Bilder mit Grauwerten wurden falsche Farbewerte zugewiesen

Es wurden Farbindizes aus dem proprietären Bereich (größer 231) für das PictureGraphic-Objekt verwendet. Nun werden die vordefinierten Farbenindizes von 0 bis 231 verwendet.

2.2 Allgemein

2.2.1 Ein geöffnetes Kontextmenü schloss sich nicht

Ein geöffnetes Kontextmenü schloß sich nicht, wenn an anderer Stelle mit der Maus geklickt wurde. Das Verhalten trat besonders in Dialogen auf.

2.2.2 In ISO-VT Level <5 ObjectPointer in Toolbar disabled

Wurde im ISO-Designer in VT Level 6 ein ExternalObjectPointer ausgewählt und dann auf einen niedrigeren VT Level umgestellt, so wurde der ExternalObjectPointer disabled. Dies ist korrekt, allerdings lies sich der normale ObjectPointer nicht mehr anwählen. In der aktuellen Version wurde nun auf den ObjectPointer umgestellt, wenn die Plattform einen ExternalObjectPointer oder einen AuxilliaryObjectPointer nicht unterstützt.

2.2.3 Absturz beim Einfügen von Softkey mit Copy und Paste in Library

Absturz des ISO-Designers beim Einfügen von Softkeys mit Copy und Paste in Library.

2.2.4 Falscher Eintrag für ColorMap-Objekt in C-Datei

Beim ColorMap-Objekt wurde die Anzahl der Farbeinträge mit dem Schlüsselwort WORD in die C-Datei geschrieben.

2.3 Editor

2.3.1 Gruppen wurden im Component-Editor nicht richtig dargestellt

Beim Öffnen einer Gruppe im Component-Editor wurde diese nicht korrekt oben links positioniert.

Wurde im Component-Editor ein Zoomfaktor > 1 eingestellt und der Component-Editor wurde geschlossen und wieder geöffnet, dann wurde ein falscher Zoomfaktor verwendet. Das zu editierende Objekte befand sich außerhalb des sichtbaren Bereichs