



JetViewSoft

Versionsupdate von V. 5.1.0 auf V. 5.1.1

We automate your success.

Version 1.00

Februar 2017 / Printed in Germany

Dieses Dokument hat die Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt.

Bei Änderungen, Weiterentwicklungen oder Erweiterungen bereits zur Verfügung gestellter Produkte wird ein überarbeitetes Dokument nur beigefügt, sofern dies gesetzlich vorgeschrieben oder von der Jetter AG für sinnvoll erachtet wird. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Die im Dokument aufgeführten Logos, Bezeichnungen und Produktnamen sind geschützte Marken der Jetter AG, der mit ihr verbundenen Unternehmen oder anderer Inhaber und dürfen nicht ohne Einwilligung des jeweiligen Inhabers verwendet werden.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	4
2	Erweiterungen	6
2.1	Bei der Neuanlage einer Variablen für Dynamiken wird diese sofort zugewiesen	6
2.2	Anfangseinstellung für die Option Hide Empty Categories geändert	6
2.3	Überarbeitung der Dropdown-Listen für Referenced Object For Mask und Referenced Object beim Pointer-Objekt.....	7
2.4	Der Variablenauswahldialog für Dynamiken merkt sich die Größe geänderter Spaltenbreiten	8
2.5	Im Grid-Objekt können Bit-Arrays einem Zellbereich zugeordnet werden	8
2.6	VG-Plattform für JV-10xx Displays bei CE 6 freigeschaltet.....	8
3	Beseitigte Software-Bugs	9
	Änderung der Referenz eines Pointers funktionierte nicht bei mehrfacher Objektinstanziierung (VG-Plattformen)	9
	Fehlende Dateien bei SD-Karte / USB-Stick	9
	Beim Löschen einer Variablen wurden alle Variablen eines Objekts gelöscht	9
	Im Grid-Objekt entstanden Darstellungsfehler, wenn IO-Dynamik und ColorChange-Dynamik in einer Zelle kombiniert wurden.....	9
	Edit-Objekt und Grid-Objekt hatten Probleme beim Datentyp DWORD.....	10
	Fehler beim Umschalten in den Editiermodus eines Grid-Objekts	10
	Objektvorschau schnitt Objekte ab (VG-Plattformen).....	10
	SVG-Objekte wurden nicht korrekt in die Bibliothek eingefügt	10
	JetViewSoft blockierte beim Navigieren im Editiermodus das Grid-Objekt (VG-Plattformen).....	11
	Das FN-Flag funktionierte nicht bei Hotkey-Events	11
	Der Wert MaxValue bei DynIO wurde nicht immer ausgewertet.....	11
	RL-String-Array aus Tag DB mit Basis-Adresse 0 hatte falsche Item-Adressen	11
	SVG-Objekte mit eigener Animation wurden in VG-Plattformen nicht animiert dargestellt	12
	Textausrichtung ließ sich in Visualisierungslaufzeit nicht über STX-Kommando ändern	12
	Variable, die im Variablenfenster gelöscht wurde, war weiterhin im Objekt-Pool vorhanden.....	12
	Hotkeys bei einer Datenmaske oder beim WorkingSet wurden nicht ausgelöst	12
	MeterEx-Objekt in der VG-Plattform hatte keine farbigen Sektoren im Background-Modus Opaque	13
	Objekte mit nicht geschlossenem Kreis in der VG-Plattform hatten falschen Bezugspunkt bei der Move-Dynamik	13
	VG-Rectangle verließ Boundingbox beim Drehen zur Entwurfszeit (nur VG-Plattformen)	13
	Visu-Kommando GetAttribute funktionierte nicht mit Framesectors und TicksAtLabel beim MeterEx-Objekt (VG-Plattformen).....	14
	VG-Laufzeit sorgte unter CE in gewissen Lastsituationen für eine mehrere Sekunden lange Blockade	14
	Print und Print Setup druckten unter VG leere Seiten aus	14
	Variablen vom Datentyp String-Array (%RL) wurden im Grid-Objekt nicht angezeigt.....	14
	Nach dem Löschen einer Variablen wurde der Zustand der übrigen Variablen nicht korrekt angezeigt.....	15

1 Einleitung

Übersicht Version 5.1.1

Die folgende Tabelle zeigt eine Übersicht über neu hinzugekommene oder erweiterte Funktionen und die beseitigten Software-Bugs:

Funktion	Neu	Erweitert	Korrigiert
Bei der Neuanlage einer Variable für Dynamiken wird diese sofort zugewiesen		✓	
Anfangseinstellung für die Option Hide Empty Categories geändert		✓	
Überarbeitung der Dropdown-Listen für Referenced Object For Mask und Referenced Object beim Pointer-Objekt		✓	
Der Variablenauswahldialog für Dynamiken merkt sich die Größe geänderter Spaltenbreiten		✓	
Im Grid-Objekt können Bit-Arrays einem Zellbereich zugeordnet werden		✓	
VG-Plattform für JV-10xx Displays bei Windows® CE 6 freigeschaltet		✓	
Änderung der Referenz eines Pointers funktionierte nicht bei mehrfacher Objektinstanziierung (VG-Plattform)			✓
Bei selbst erstellten Update-Medien (SD-Karte / USB-Stick) für Displays fehlten Dateien			✓
Beim Löschen einer Variable wurden alle Variablen eines Objekts gelöscht			✓
Im Grid-Objekt entstanden Darstellungsfehler, wenn IO-Dynamik und ColorChange-Dynamik in einer Zelle kombiniert wurden			✓
Edit-Objekt und Grid-Objekt hatten Probleme beim Datentyp DWORD			✓
Fehler beim Umschalten in den Editiermodus eines Grid-Objekts			✓
Objektvorschau schnitt Objekte ab			✓
SVG-Objekte konnten nicht korrekt in die Bibliothek eingefügt werden			✓
JetViewSoft blockierte beim Navigieren im Editiermodus das Grid-Objekt			✓
Die Hotkey-Events konnten nicht mit dem Fn-Flag kombiniert werden			✓
Der Wert MaxValue bei DynIO wurde nicht immer ausgewertet			✓
RL-String-Array aus Tag DB mit Basis-Adresse 0 hatte falsche Item-Adressen			✓
SVG-Objekte mit eigener Animation wurden in VG-Plattform nicht animiert dargestellt			✓
Textausrichtung ließ sich in Visualisierungslaufzeit nicht über STX-Kommando ändern			✓
Variable, die im Variablenfenster gelöscht wurde, ist weiterhin im Objekt-Pool vorhanden			✓

Funktion	Neu	Erweitert	Korrigiert
Hotkeys bei einer Datenmaske oder beim WorkingSet haben nicht funktioniert			✓
MeterEx-Objekt in der VG-Plattform hatte keine farbigen Sektoren im Background-Modus Opaque			✓
Objekte mit nicht geschlossenem Kreis in der VG-Plattform hatten falschen Bezugspunkt bei der Move-Dynamik			✓
Rectangle-Objekt bei der VG-Plattform verließ Boundingbox beim Drehen zur Entwurfszeit			✓
Visu-Kommando GetAttribute funktionierte nicht mit Framesectors und TicksAtLabel beim MeterEx-Objekt (VG-Plattformen)			✓
VG-Laufzeit sorgte unter CE in gewissen Lastsituationen für eine mehrere Sekunden lange Blockade			✓
Print und Print Setup druckten in VG-Plattformen leere Seiten aus			✓
Variablen vom Datentyp String-Array (%RL) wurden im Grid-Objekt nicht angezeigt			✓
Nach dem Löschen einer Variablen wurde der Zustand der übrigen Variablen nicht korrekt angezeigt			✓

2 Erweiterungen

Einleitung

Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

2.1 Bei der Neuanlage einer Variablen für Dynamiken wird diese sofort zugewiesen

Dynamiken

Wenn Sie eine Dynamik erstellen und über die Schaltfläche **Add New** eine Variable zuweisen, wird diese sofort der Dynamik zugewiesen.

2.2 Anfangseinstellung für die Option Hide Empty Categories geändert

Optionen

Die Einstellung für **Hide Empty Categories** wird für jeden Objekt-Pool separat gespeichert. Der Anfangswert war bisher so eingestellt, dass alle Kategorien angezeigt werden. Ab jetzt werden für neu erstellte Projekte die leeren Kategorien ausgeblendet.

2.3 Überarbeitung der Dropdown-Listen für Referenced Object For Mask und Referenced Object beim Pointer-Objekt

Dropdown-Listen

Die bisherigen Dropdown-Listen wurden durch ein Popup-Fenster ersetzt. In der neuen Darstellung werden die referenzierbaren Objekte in einer Tabelle aufgelistet. Folgende Objekteigenschaften werden aufgeführt:

- Object Type (Gruppierung der Datensätze)
- Object ID
- Object Name
- Miniaturvorschau des Objektes

Die einzelnen Datensätze sind nach Objekttyp gruppiert. Die textuellen Tabellenspalten können auf- und absteigend sortiert werden. Ebenfalls kann in diesen Tabellenspalten einzeln gefiltert werden. Kombinationen beim Filtern sind möglich. Die aktuellen Filtereinstellungen werden in der Fußzeile des Controls dargestellt.

Es gibt eine Volltextsuche über alle Datensätze. Einen Datensatz wählen Sie über die **Enter**-Taste oder einen Doppelklick aus.

2.4 Der Variablenauswahldialog für Dynamiken merkt sich die Größe geänderter Spaltenbreiten

Usability

Der Variablenauswahldialog für Dynamiken merkt sich nun die Größe geänderter Spaltenbreiten.

2.5 Im Grid-Objekt können Bit-Arrays einem Zellbereich zugeordnet werden

Grid-Objekt

Sie können nun beim Grid-Objekt eine Bit-Array-Variable einem eindimensionalen Zellbereich zuordnen. Der Zellbereich kann dabei horizontal oder vertikal ausgerichtet sein. Unterstützt werden die Zelltypen Numeric, Checkbox und Dropdown-List.

2.6 VG-Plattform für JV-10xx Displays bei CE 6 freigeschaltet

VG-Plattform

Die VG-Plattform steht nun auch unter Windows® CE 6 für JV-10xx-Geräte zur Verfügung.

3 Beseitigte Software-Bugs

Einleitung

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

Änderung der Referenz eines Pointers funktionierte nicht bei mehrfacher Objektinstanziierung (VG-Plattformen)

Fehlerbild

Wenn mehrere Instanzen eines Pointer-Objekts auf einer Maske platziert waren, wurden nicht alle Objekte bei einer Änderung neu gezeichnet

Abhilfe / Workaround

-

Fehlende Dateien bei SD-Karte / USB-Stick

Fehlerbild

Bei selbst erstellten Updatemedien (SD-Karte / USB-Stick) für Displays fehlten Dateien

Abhilfe / Workaround

-

Beim Löschen einer Variablen wurden alle Variablen eines Objekts gelöscht

Fehlerbild

Wurden für ein Objekt verschiedene Dynamiken mit unterschiedlichen Variablen definiert, so wurden beim Löschen einer Variable alle anderen Variablen aus den Dynamiken gelöscht.

Abhilfe / Workaround

-

Im Grid-Objekt entstanden Darstellungsfehler, wenn IO-Dynamik und ColorChange-Dynamik in einer Zelle kombiniert wurden

Fehlerbild

Wurde in einer Zelle eine IO-Dynamik und eine ColorChange-Dynamik mit jeweils unterschiedlichen Datenquellen kombiniert, dann wurde die Zelle nach dem Verlassen des Editierens nicht mit den korrekten Farbwerten dargestellt.

3 Beseitigte Software-Bugs

Abhilfe / Workaround -

Edit-Objekt und Grid-Objekt hatten Probleme beim Datentyp DWORD

Fehlerbild Wertänderungen bei einer DWORD-Variable größer 2.147.483.647 wurden verworfen. Der Wertebereich ist jetzt bei DWORD-Variablen 0 bis 4.294.967.29.

Abhilfe / Workaround -

Fehler beim Umschalten in den Editiermodus eines Grid-Objekts

Fehlerbild Wurden mehre Grid-Objekte verwendet und diese abwechselnd in den Editiermodus geschaltet, dann kam es zu Darstellungsfehlern und teilweise zu Programmabstürzen.

Abhilfe / Workaround -

Objektvorschau schnitt Objekte ab (VG-Plattformen)

Fehlerbild In der Objektvorschau wurden Objekte links und rechts um die Hälfte des Linestyles abgeschnitten. Dies betraf die Objekte Ellipse, Arc, Rectangle, Polygon, Polyline und MeterEx.

Abhilfe / Workaround -

SVG-Objekte wurden nicht korrekt in die Bibliothek eingefügt

Fehlerbild Wurde ein SVG-Objekt in die Bibliothek eingefügt, so wurde der Vorgang ohne Fehlermeldung abgeschlossen. Wurde dann anschließend versucht, dieses Objekt wieder auf eine Maske einzufügen, kam es zu einer Fehlermeldung und das Objekt konnte nicht eingefügt werden.

Abhilfe / Workaround -

JetViewSoft blockierte beim Navigieren im Editiermodus das Grid-Objekt (VG-Plattformen)

Fehlerbild Bei bestimmten Spaltenbreiten oder Zeilenhöhen im Grid-Objekt blockierte JetViewSoft, wenn im Editiermodus auf die letzte Spalte oder Zeile mit den Pfeiltasten navigiert wurde.

Abhilfe / Workaround -

Das FN-Flag funktionierte nicht bei Hotkey-Events

Fehlerbild Bei der Zuweisung von Hotkeys zu Events war es nur möglich, die SHIFT-Taste mit einem Key-Code zu kombinieren. Nun funktioniert das FN-Flag auch bei Hotkey-Events.

Abhilfe / Workaround -

Der Wert MaxValue bei DynIO wurde nicht immer ausgewertet

Fehlerbild Wurde bei DynIO bei einer Float-Variable eines Edit-Objekts, beispielsweise bei **Min** der Wert 0,1 und bei **Max** 0,9 eingetragen, gab es in der Laufzeit eine Meldung, dass der Wert 0,9 ungültig ist.

Abhilfe / Workaround -

RL-String-Array aus Tag DB mit Basis-Adresse 0 hatte falsche Item-Adressen

Fehlerbild Bei einem RL-Array mit Basis-Adresse 0 wurden die Adressen der einzelnen Items falsch berechnet.

Abhilfe / Workaround -

SVG-Objekte mit eigener Animation wurden in VG-Plattformen nicht animiert dargestellt

Fehlerbild Wenn in einem SVG-Objekt eine Animation über einen Animate-Transform-Knoten definiert war, wurde das Objekt zur Laufzeit nicht animiert dargestellt.

Abhilfe / Workaround -

Textausrichtung ließ sich in Visualisierungslaufzeit nicht über STX-Kommando ändern

Fehlerbild In der Visualisierungslaufzeit ließ sich das Attribut **Justification** eines Textobjektes (Attribut ID 7) nicht per STX-Kommando ansprechen.

Abhilfe / Workaround -

Variable, die im Variablenfenster gelöscht wurde, war weiterhin im Objekt-Pool vorhanden

Fehlerbild Wurde eine Variable in einer Dynamik verwendet und dann im Variablenfenster gelöscht, war diese Variable nach dem Speichern wieder im Objekt-Pool vorhanden.

Abhilfe / Workaround -

Hotkeys bei einer Datenmaske oder beim WorkingSet wurden nicht ausgelöst

Fehlerbild Wurde einem Event, z.B. onDataChange auf einer Datenmaske oder der WorkingSet-Maske ein Hotkey zugewiesen, so löste der Hotkey zur Laufzeit nicht aus.

Abhilfe / Workaround -

MeterEx-Objekt in der VG-Plattform hatte keine farbigen Sektoren im Background-Modus Opaque

Fehlerbild Die farbigen Sektoren des MeterEx-Objekts wurden durch den Hintergrund überdeckt.

Abhilfe / Workaround -

Objekte mit nicht geschlossenem Kreis in der VG-Plattform hatten falschen Bezugspunkt bei der Move-Dynamik

Fehlerbild Bei einer offenen Ellipse (Arc) wurde das umgebene Rechteck des gezeichneten Bogens verwendet, es muss aber das gesamte Rechteck berücksichtigt werden.

Abhilfe / Workaround -

VG-Rectangle verließ Boundingbox beim Drehen zur Entwurfszeit (nur VG-Plattformen)

Fehlerbild Wurde ein Rechteck um 90° oder 270° gedreht, so wurde es zur Entwurfszeit an der falschen Position gezeichnet. Zur Laufzeit wurde das Rechteck wieder korrekt angezeigt.

Abhilfe / Workaround -

Visu-Kommando GetAttribute funktionierte nicht mit Framesectors und TicksAtLabel beim MeterEx-Objekt (VG-Plattformen)

Fehlerbild Die Attribute **Framesectors** und **TicksAtLabel** beim MeterEx-Objekt ließen sich nicht über Visu-Kommando **GetAttribute** beeinflussen.

Abhilfe / Workaround -

VG-Laufzeit sorgte unter CE in gewissen Lastsituationen für eine mehrere Sekunden lange Blockade

Fehlerbild Wenn in der VG-Laufzeit ein Meter-Objekt eingesetzt wurde, konnte es unter gewissen Umständen und Lastsituationen zu einer mehrere Sekunden langen Blockade der Zeichenroutinen kommen.

Abhilfe / Workaround -

Print und Print Setup druckten in VG-Plattformen leere Seiten aus

Fehlerbild In den VG-Plattformen konnte eine Maske nicht gedruckt werden. Es wurde immer eine leere Seite ausgegeben.

Abhilfe / Workaround -

Variablen vom Datentyp String-Array (%RL) wurden im Grid-Objekt nicht angezeigt

Fehlerbild Die Zuordnung einer IO-Dynamik auf mehrere Zellen im Grid-Objekt hat nicht funktioniert, wenn als Datenquelle ein %RL-String-Array verwendet wurde.

Abhilfe / Workaround -

Nach dem Löschen einer Variablen wurde der Zustand der übrigen Variablen nicht korrekt angezeigt

Fehlerbild

Wurde im Variablenfenster eine Variable entfernt, dann wurden danach alle übrigen Variablen als nicht verwendet dargestellt (keine Fettschrift).

Abhilfe / Workaround

-

Jetter AG
Gräterstraße 2
71642 Ludwigsburg | Germany

Tel +49 7141 2550-0
Fax +49 7141 2550-425
info@jetter.de
www.jetter.de

We automate your success.