



JetViewSoft

Versions Update von V3.22 auf V3.30

Die Firma JETTER AG behält sich das Recht vor, Änderungen an ihren Produkten vorzunehmen, die der technischen Weiterentwicklung dienen. Diese Änderungen werden nicht notwendigerweise in jedem Einzelfall dokumentiert.

Dieses Handbuch und die darin enthaltenen Informationen wurden mit der gebotenen Sorgfalt zusammengestellt. Die Firma JETTER AG übernimmt jedoch keine Gewähr für Druckfehler oder andere daraus entstehende Schäden.

Die in diesem Buch genannten Marken und Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Titelhälter.

Jetter

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	5
2	Erweiterungen	8
2.1	Alarmservice als neues Modul verfügbar	8
2.2	Gerätesimulation verfügbar	8
2.3	SoftkeyMasken projektabhängig	8
2.4	PC/CE STX-Interpreter unterstützt EDS	8
2.5	PC/CE STX-Interpreter unterstützt die serielle Schnittstelle	8
2.6	FTP-Deployment optimiert	8
2.7	Editor für SoftkeyMasken überarbeitet	8
2.8	Neuer Punkteditor für Linien und Polygone	8
2.9	JetView Embedded Runtime ist als PC-Produkt verfügbar	9
2.10	Kopieren/Einfügen von Objekten erweitert	9
2.11	Grid-Eigenschaften der Maske erweitert	9
2.12	Farben können in RGB-Notation eingegeben werden	9
2.13	Statuszeile zeigt RGB-Wert an der Mausposition	9
2.14	Kompilieren über die Kommandozeile	9
2.15	Pointer-Darstellung optimiert	9
2.16	Versionsüberprüfung erweitert	9
2.17	ToolTips abschaltbar	9
2.18	Mehrfachauswahl beim Einfügen von Bildern	10
2.19	Bilder erhalten Dateinamen als Objektnamen	10
2.20	Neuer Objekt-Type SoftKey	10
2.21	Keine Definition einer Steuerungshardware mehr notwendig	10
2.22	Darstellung der Checkbox im Grid-Objekt angepasst	10
2.23	Projekterstellung überarbeitet	10

2.24	Keine Einschränkung der Schriftartenauswahl für CE-Projekte	10
2.25	„Recent Workspaces“ kann bereinigt werden	11
2.26	LineStyle, FillStyle und Fonts können kopiert werden	11
2.27	VideoControl als neues Objekt verfügbar	11
3	Beseitigte Software-Fehler	12
3.1	Grid-Objekt nicht objektorientiert einsetzbar	12
3.2	Kontextmenüs schoben sich in den Hintergrund	12
3.3	Fehlerhafte Darstellung vom Rechteck-Objekt im Container	12
3.4	Linie, Polyline und Polygon wurden nicht ISO-Konform gezeichnet	12
3.5	Ungültige Tag-Namen in der XYGraph-Konfiguration nicht erkannt	12
3.6	Starten der Bearbeitung von Objekten durch die Entertaste	12
3.7	Beim Ablegen von Makros in die Bibliothek gingen Daten verloren	13
3.8	Bearbeitung eines Polygons verursacht falsche Position in der Maske	13
3.9	Spiegeln eines Polygons verursachte falsche Position in der Maske	13
3.10	Option „Open last Workspace“ erstellt neuen Ordner	13
3.11	Fehlerhafte Meldung im Compiler	13
3.12	JVFont2Bmp-Tool erzeugt unzulässige Dateibezeichnung	13
3.13	„Add new Mask“-Dialog verschwindet in den Hintergrund	13
3.14	Der Befehl GetResource() akzeptiert keine Variablen als Parameter	14
3.15	Undo/Redo Operationen setzten nicht immer das Modified-Flag	14
3.16	Events vom Grid-Objekt funktionieren nicht	14
3.17	Chinesische Schriftzeichen wurden nicht dargestellt	14

3.18	Im Hardwarebaum funktioniert „TestConnection“ nicht	14
3.19	Änderung der Höhe der Spaltenköpfe im Grid wurde nicht gespeichert	14
3.20	Grid-Eigenschaften des Komponenten-Editors wurden nicht gespeichert	14
3.21	Ressource-Auswahl war nicht sortiert	15
3.22	Listbox und Combobox zeigten immer nur den ersten Eintrag an	15
3.23	Tag-Auswahl im Objektpool funktionierte nicht	15
3.24	Drag&Drop von Bildern mit einer Breite/Höhe > 1000px funktionierte nicht	15
3.25	Kopieren von Bildern mit CopyNow löscht Einträge in den Ressource-Dateien	15
3.26	Der Navigate-Befehl löste Fehlermeldung bei Masken in Unterordnern aus	15
3.27	Größenänderung eines Buttons im Eigenschaftsfenster funktionierten nicht	16
3.28	Fehlerhaftes löschen einer Mehrfachselektion im CommunicationService	16

1 Einleitung

Versions-Update Übersicht			
Version	Funktion	erweitert	korrigiert
V3.3.0	Alarmservice als neues Modul verfügbar	✓	
	Gerätesimulation verfügbar	✓	
	SoftkeyMasken projektabhängig	✓	
	PC/CE STX-Interpreter unterstützt EDS	✓	
	PC/CE STX-Interpreter unterstützt die serielle Schnittstelle	✓	
	FTP-Deployment optimiert	✓	
	Editor für SoftkeyMasken überarbeitet	✓	
	Neuer Punkteditor für Linien und Polygone verfügbar	✓	
	JetView Embedded Runtime ist als PC-Produkt verfügbar	✓	
	Kopieren/Einfügen von Objekten erweitert	✓	
	Grid-Eigenschaften der Maske erweitert	✓	
	Farben können in RGB-Notation eingegeben werden	✓	
	Statuszeile zeigt RGB-Wert an der Mausposition	✓	
	Kompilieren über die Kommandozeile verfügbar	✓	
	Pointer-Darstellung optimiert	✓	
	Versionsüberprüfung erweitert	✓	
	ToolTips abschaltbar	✓	
	Mehrfachauswahl beim Einfügen von Bildern verfügbar	✓	
	Bilder erhalten Dateinamen als Objektnamen	✓	
	Neuer Objekt-Type SoftKey verfügbar	✓	
	Keine Definition einer Steuerungshardware mehr notwendig	✓	
Darstellung der Checkbox im Grid-Objekt angepasst	✓		
Projekterstellung überarbeitet	✓		
Keine Einschränkung der Schriftartenauswahl für CE-Projekte	✓		
„Recent Workspaces“ kann bereinigt werden	✓		

Versions-Update Übersicht			
Version	Funktion	erweitert	korrigiert
V3.3.0	LineStyle, FillStyles und Fonts können kopiert werden	✓	
	VideoControl als neues Objekt verfügbar	✓	
	Grid-Objekt nicht objektorientiert einsetzbar		✓
	Kontextmenüs schoben sich in den Hintergrund		✓
	Fehlerhafte Darstellung vom Rechteck-Objekt im Container		✓
	Linie, Polylinie und Polygon wurden nicht ISO-Konform gezeichnet		✓
	Ungültige Tag-Namen in der XYGraph-Konfiguration nicht erkannt		✓
	Starten der Bearbeitung von Objekten durch die Enter-Taste		✓
	Beim Ablegen von Makros in die Bibliothek gingen Daten verloren		✓
	Bearbeitung eines Polygons verursacht falsche Position in der Maske		✓
	Spiegeln eines Polygons verursachte falsche Position in der Maske		✓
	Option „Open last Workspace“ erstellt neuen Ordner		✓
	Fehlerhafte Meldung im Compiler		✓
	JVFont2Bmp-Tool erzeugt unzulässige Datei-Bezeichnung		✓
	„Add new Mask“-Dialog verschwindet in den Hintergrund		✓
	Der Befehl GetResource() akzeptiert keine Variablen als Parameter		✓
	Undo/Redo Operationen setzten nicht immer das Modified-Flag		✓
	Events vom Grid-Objekt funktionieren nicht		✓
	Chinesische Schriftzeichen wurden nicht dargestellt		✓
	Im Hardwarebaum funktioniert „Test-Connection“ nicht		✓
Änderung der Höhe der Spaltenköpfe im Grid wurde nicht gespeichert		✓	
Grid-Eigenschaften des Komponenten-Editors wurden nicht gespeichert		✓	
			✓

Versions-Update Übersicht			
Version	Funktion	erweitert	korrigiert
V3.3.0	Ressource-Auswahl war nicht sortiert		✓
	Listbox und Combobox zeigten immer nur den ersten Eintrag an		✓
	Tag-Auswahl im Objektpool funktionierte nicht		✓
	Drag&Drop von Bildern mit einer Breite/Höhe > 1000px funktionierte nicht		✓
	Kopieren von Bildern mit CopyNow löscht Einträge in den Ressource-Dateien		✓
	Der Navigate-Befehl löste Fehlermeldung bei Masken in Unterordnern aus		✓
	Größenänderung eines Buttons im Eigenschaftsfenster funktionierten nicht		✓
	Fehlerhaftes löschen einer Mehrfachselektion im CommunicationService		

2 Erweiterungen

2.1 Alarmservice als neues Modul verfügbar

Das neue Modul Alarmservice stellt eine einfache Möglichkeit zur Verwaltung und Anzeige von Alarmmeldungen bereit. Weitere Details hierzu finden sie in der Onlinehilfe.

2.2 Gerätesimulation verfügbar

Mit der neuen Gerätesimulation lassen sich Masken schon während der Entwurfsphase auf dem PC betrachten. Die Simulation ermöglicht auch einen eingeschränkten funktionalen Test der Applikation. Weitere Details hierzu finden sie in der Onlinehilfe.

2.3 SoftkeyMasken projektabhängig

Die Verwendung von SoftkeyMasken kann jetzt für jedes Projekt separat aktiviert bzw. deaktiviert werden. Die Einstellung finden sie bei den Projekt-Eigenschaften in der Kategorie Compiler.

2.4 PC/CE STX-Interpreter unterstützt EDS

Es können jetzt über die Elektronische Datenblatt Schnittstelle (EDS) durch Lesen und Beschreiben von Kommandoregistern Systemeinstellungen gelesen bzw. geändert werden.

2.5 PC/CE STX-Interpreter unterstützt die serielle Schnittstelle

Die serielle Schnittstelle kann unter Verwendung von entsprechenden Kommandoregistern in Applikationen verwendet werden.

2.6 FTP-Deployment optimiert

Das FTP-Deployment erkennt jetzt exakter, welche Dateien seit dem letzten Download bearbeitet wurden und überträgt nur die geänderten Dateien.

2.7 Editor für SoftkeyMasken überarbeitet

Der Editor zum Bearbeiten von SoftkeyMasken wurde umfangreich überarbeitet. Weitere Details finden sie in der Online-Hilfe.

2.8 Neuer Punkteditor für Linien und Polygone

Die Punkte einer Linie, Polyline und von Polygonen können jetzt mit dem neuen Editor als X/Y-Koordinate direkt eingegeben und bearbeitet werden.

2.9 JetView Embedded Runtime ist als PC-Produkt verfügbar

Die Windows CE Laufzeit JetView Embedded Runtime kann jetzt auch zur Visualisierung auf einer PC-Hardware verwendet werden.

2.10 Kopieren/Einfügen von Objekten erweitert

Beim Kopieren/Einfügen von Objekten, wird jetzt die Position mit kopiert. So werden beim Kopieren von Maske zu Maske die Objekte an die gleiche Position eingefügt.

2.11 Grid-Eigenschaften der Maske erweitert

Das Grid-Spacing einer Maske kann jetzt bis auf 2 Pixel reduziert werden.

2.12 Farben können in RGB-Notation eingegeben werden

Im Eigenschaftsfenster können Farbwerte jetzt auch direkt in RGB-Notation editiert werden, z.B. RGB(255,0,0) => Rot.

2.13 Statuszeile zeigt RGB-Wert an der Mausposition

Wird die Maus über eine Maske bewegt, so wird in der Statuszeile der darunterliegende Farbwert in RGB-Notation angezeigt.

2.14 Kompilieren über die Kommandozeile

Mit der Kommandozeilen-Option `/compile <project-path>` können Projekte der STX-Plattform im Hintergrund ohne starten der Anwendung übersetzt werden.

2.15 Pointer-Darstellung optimiert

Pointer-Objekte werden jetzt auf dunklen Hintergründen optisch sichtbar dargestellt.

2.16 Versionsüberprüfung erweitert

Eine erweiterte Versionsprüfung, warnt vor möglichem Datenverlust, falls weiterentwickelte Dokumentformate geladen werden.

2.17 ToolTips abschaltbar

In den Baumansichten können die ToolTips jetzt wahlweise ein- bzw. ausgeschaltet werden.

2.18 Mehrfachauswahl beim Einfügen von Bildern

Beim direkten Einfügen von Bildern in den Objekt-Pool können im Öffnen-Dialog mehrere Bilder ausgewählt und eingefügt werden.

2.19 Bilder erhalten Dateinamen als Objekt-namen

Neu eingefügte Bilder erhalten als Standardnamen den Dateinamen mit angehängter ObjektID.

2.20 Neuer Objekt-Type SoftKey

Der neue Objekt-Type SoftKey kann in SoftKey-Masken verwendet werden.

2.21 Keine Definition einer Steuerungshardware mehr notwendig

In Projekten mit den STX-Plattformen *JetView ER-STX (PC)* und *JetView ER-STX (CE)* ist keine Auswahl der angeschlossenen Steuerung mehr notwendig. Es genügt die Auswahl eines Interfaces (JetCOM, JetIP oder JetSTX).

2.22 Darstellung der Checkbox im Grid-Objekt angepasst

Die Checkbox im Grid-Objekt hat jetzt die gleiche Darstellung wie das Checkbox-Objekt. Sie passt sich auch in der Größe der Gridzelle an.

2.23 Projekterstellung überarbeitet

Das Anlegen eines neuen Projektes wurde umfangreich überarbeitet. So steht jetzt die Auswahl eines Anzeigegerätes im Mittelpunkt. Anschließend kann abhängig vom ausgewählten Anzeigegerät noch optional eine Plattform selektiert werden.

2.24 Keine Einschränkung der Schriftarten-auswahl für CE-Projekte

In Projekten mit den Plattformen *JetView ER (CE)* und *JetView ER-STX (CE)* stehen jetzt im Auswahldialog für Schriftarten alle auf dem Anwender-PC installierten Schriften zur Verfügung.

2.25 „Recent Workspaces“ kann bereinigt werden

Wird auf einen Eintrag in „Recent Workspaces“ geklickt und der zugehörige Arbeitsbereich existiert nicht mehr auf der Festplatte, dann kann dieser aus der Liste entfernt werden.

2.26 LineStyles, FillStyles und Fonts können kopiert werden

Diese Objekte können jetzt auch wie die übrigen Objekte kopiert werden.

2.27 VideoControl als neues Objekt verfügbar

Das VideoControl steht als neues Objekt für die entsprechenden Plattformen zur Verfügung.

3 Beseitigte Software-Fehler

3.1 Grid-Objekt nicht objektorientiert einsetzbar

Das Grid-Objekt wies im Entwurfsmodus Darstellungsfehler auf, wenn das Objekt mehrfach in derselben oder auch in unterschiedlichen Masken platziert wurde.

3.2 Kontextmenüs schoben sich in den Hintergrund

In einigen Docking-Fenstern (z.B. JetTagDB und Bibliothek) wurden Kontextmenüs beim Anklicken in den Hintergrund verschoben, falls sich die Docking-Fenster im Modus „Floating“ befanden.

3.3 Fehlerhafte Darstellung vom Rechteck-Objekt im Container

#ID 172: Erstreckte sich ein Rechteck über die Container-Grenze hinaus, so wurde das Rechteck auch außerhalb des Containers gezeichnet, obwohl dies in den Einstellungen deaktiviert war.

3.4 Linie, Polyline und Polygon wurden nicht ISO-Konform gezeichnet

#ID 369: Die genannten Objekte wurden nicht korrekt dargestellt, was sich allerdings nur bei einer Linienbreite > 1 Pixel bemerkbar machte.

3.5 Ungültige Tag-Namen in der XYGraph-Konfiguration nicht erkannt

#ID 529: Der Compiler hatte Tag-Namen in der Konfiguration eines XY-Graphen nicht geprüft und fehlerhafte Eingaben wurden nicht erkannt.

3.6 Starten der Bearbeitung von Objekten durch die Entertaste

#ID 603: Das Betätigen der Entertaste im Workspace-Fenster startet nicht die Bearbeitung des Objekts im Komponenteneditor.

3.7 Beim Ablegen von Makros in die Bibliothek gingen Daten verloren

#ID 632: Wurden Objekte mit Makros in die Bibliothek eingefügt, so gingen die Makrodaten verloren.

3.8 Bearbeitung eines Polygons verursacht falsche Position in der Maske

#ID 674: Wurden die Punkte eines Polygons im Komponenteneditor bearbeitet und wurde dieses Polygon von einem Pointer referenziert, so hatte sich nach der Bearbeitung die Position in der Maske verschoben.

3.9 Spiegeln eines Polygons verursachte falsche Position in der Maske

#ID 674: Wurde ein Polygon im Komponenteneditor gespiegelt (Flip Vertical/Flip Horizontal), so hatte sich danach die Position in der Maske verschoben.

3.10 Option „Open last Workspace“ erstellt neuen Ordner

#ID 735: Wurde ein Projekt/Arbeitsbereich von der Festplatte gelöscht, welches als letztes geladen war, so wurde bei aktiver Option „Open last Workspace“ ein leerer Ordner mit der Bezeichnung des gelöschten Arbeitsbereiches erstellt.

3.11 Fehlerhafte Meldung im Compiler

#ID 778: Wurden für eine IO-Dynamik die Min- oder Max-Werte indirekt als Tag angegeben, so hat dieses der Compiler als Fehler ausgegeben.

3.12 JVFont2Bmp-Tool erzeugt unzulässige Dateibezeichnung

#ID 919: Die Ausgabedateien enthielten unzulässige Leerzeichen im Dateinamen.

3.13 „Add new Mask“-Dialog verschwindet in den Hintergrund

#ID 1046: Beim Hinzufügen einer Maske legte sich der „Add new Mask“-Dialog hinter das Anwendungsfenster.

3.14 Der Befehl GetResource() akzeptiert keine Variablen als Parameter

#ID 1196: Der Makrobefehl GetResource() lässt als Parameter nur Ressource-IDs zu. Event-Parameter und lokale Variable standen als Auswahl nicht zur Verfügung.

3.15 Undo/Redo Operationen setzten nicht immer das Modified-Flag

#ID 1158: Bei einigen Änderungen, die durch Undo/Redo zurückgesetzt bzw. wiederhergestellt wurden, hatte dieses kein Setzen des Modified-Flag zur Folge. Hierdurch wurden Änderungen nicht gespeichert.

3.16 Events vom Grid-Objekt funktionieren nicht

#1271: Das Grid-Objekt bot mehrere Events an, diese wurden zu Laufzeit aber nicht ausgelöst.

3.17 Chinesische Schriftzeichen wurden nicht dargestellt

#ID 1278: Wurden chinesische oder koreanische Schriftzeichen importiert oder über Kopieren/Einfügen in das Dokument eingefügt, so konnten diese Zeichen nicht dargestellt werden. Als Platzhalter wurde hierfür ein Rechteck angezeigt.

3.18 Im Hardwarebaum funktioniert „Test-Connection“ nicht

#ID 1288: Für die Steuerungstypen JV-300-JVER und JetSTXSoft wurde immer „No connection possible“ zurückgeliefert.

3.19 Änderung der Höhe der Spaltenköpfe im Grid wurde nicht gespeichert

#ID 1295: Im Grid-Objekt wurde eine Änderung der Zeilenhöhe für die Spaltenköpfe nicht gespeichert.

3.20 Grid-Eigenschaften des Komponenten-Editors wurden nicht gespeichert

#ID 1314: Die Grid-Eigenschaften des Editors, wie z.B. *Grid Spacing* oder *Ruler Visible*, wurden nicht gespeichert und mussten nach jedem Start der Anwendung neu eingestellt werden.

3.21 Ressource-Auswahl war nicht sortiert

#ID 1334: Wurde der Makrobefehl GetResource() verwendet, so wurde bei der Auswahl der Ressource-ID die Liste der verfügbaren Ressourcen nicht sortiert angezeigt. Die Auswahl wird jetzt nach Ressource-ID sortiert angezeigt.

3.22 Listbox und Combobox zeigten immer nur den ersten Eintrag an

#ID 1335: Zur Laufzeit zeigen die beiden Objekte Listbox und Combobox immer nur den ersten Eintrag einer mehrzeiligen Liste an.

3.23 Tag-Auswahl im Objektpool funktionierte nicht

#ID 1338: Wurde ein Objekt im Objektpool selektiert ohne dass eine Maske oder der Komponenteneditor geöffnet war, die dieses Objekt enthielten, dann war es nicht möglich ein Tag zu einer Dynamik zuzuordnen.

3.24 Drag&Drop von Bildern mit einer Breite/Höhe > 1000px funktionierte nicht

#ID 1344: Das Einfügen von Bildern mit einer Ausdehnung von mehr als 1000 Pixel per Drag&Drop in den Komponenteneditor hat nicht funktioniert.

3.25 Kopieren von Bildern mit CopyNow löscht Einträge in den Ressource-Dateien

#ID 1341: Bei Verwendung der Funktion CopyNow unter Tools/Option/General wurden Einträge von Bilderlisten in den Ressource-Dateien des Projektes fälschlicherweise entfernt.

3.26 Der Navigate-Befehl löste Fehlermeldung bei Masken in Unterordnern aus

#ID 1347: Wurden Masken im Unterordner erstellt und im Makro der Befehl Navigate verwendet um auf die entsprechende Maske zu wechseln, so wurde vom Compiler eine nicht zutreffende Fehlermeldung ausgegeben.

3.27 Größenänderung eines Buttons im Eigenschaftsfenster funktionierten nicht

#ID 1348: Wurde bei einem Button-Objekt mit einem Text, welcher eine größere Breite als der Button selbst hatte, die Breite über eine Wertänderung im Eigenschaftsfenster gemacht, dann nahm der Button diese Änderung nicht an. Es kam vielmehr zu unkontrollierten sprunghaften Änderungen der Breite des Buttons. Der Fehler konnte auch beim Gruppen-Objekt auftreten, wo die Kind-Elemente die Ausdehnung der Gruppe überschreiten.

3.28 Fehlerhaftes löschen einer Mehrfachselektion im CommunicationService

#ID 2254: Wurden im CommunicationService mehrere Bereiche ausgewählt und anschließend die Funktion vollständige Zeile löschen ausgeführt, so wurde nur der erste Bereich richtig gelöscht. Alle folgenden Bereiche wurden verschoben und es kam dadurch zum Löschen von falschen Zeilen.