



JetViewSoft

Versionsupdate von V. 5.2.1 auf V. 5.2.2

We automate your success

Jetter AG
Gräterstrasse 2
71642 Ludwigsburg

Telefon:

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

E-Mail:

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

07.09.2017

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Inhalt	2
1 Beseitigte Software-Bugs	1
1.1 Dynamiken	1
1.1.1 Target Properties wurden auf Standardwert gesetzt	1
1.1.2 Formatierung der DynIO einer Editbox führte zum Absturz	1
1.1.3 DynScale beeinflusste DynMove-Position in VG-Plattform	1
1.2 Deployment	1
1.2.1 Differentielles Deployment per FTP funktionierte nicht in allen Fällen	1
1.3 Runtime	1
1.3.1 Softkey-Masken mit Orientation TopTop	1
1.3.2 Icon auf Display startete kein VG-Projekt	1
1.3.3 Änderungen an (Fill-)Attributen wurden nicht immer aktualisiert	1
1.4 Allgemein	2
1.4.1 Ausgewählter Typ einer Ellipse wurde ignoriert	2
1.4.2 Drag & Drop von Objekten in einen Container führte zu Datenverlust	2

1 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

1.1 Dynamiken

1.1.1 Target Properties wurden auf Standardwert gesetzt

Bei den Dynamiken Visibility und ColorChange wurden die Target Properties aus früheren Versionen (< 5.2.x) immer auf den Standardwert zurückgesetzt.

1.1.2 Formatierung der DynIO einer Editbox führte zum Absturz

Gewisse Konstellationen in den Format-Strings bei DynIO-Verknüpfungen konnten die VG-Laufzeit zum Absturz bringen.

1.1.3 DynScale beeinflusste DynMove-Position in VG-Plattform

Die DynMove-Position des Objekts wurde in Abhängigkeit vom DynScale-Wert falsch berechnet.

1.2 Deployment

1.2.1 Differentielles Deployment per FTP funktionierte nicht in allen Fällen

Nach dem Löschen einer Datei auf dem Bediengerät, wurde bei jedem Deployment über FTP, diese Datei immer wieder auf das Gerät gespielt, obwohl diese sich nicht geändert hatte.

1.3 Runtime

1.3.1 Softkey-Masken mit Orientation TopTop

Softkey-Masken mit Orientierung TopTop wurden in der Laufzeit teilweise unvollständig angezeigt.

1.3.2 Icon auf Display startete kein VG-Projekt

Bei Windows CE 6.0 konnte mit dem Desktop-Icon kein VG-Projekt gestartet werden

1.3.3 Änderungen an (Fill-)Attributen wurden nicht immer aktualisiert

Die Änderungen von Fill-/Line- und Font-Attributen über STX, wurden beim Neustart der Runtime nicht immer aktualisiert.

1.4 Allgemein

1.4.1 Ausgewählter Typ einer Ellipse wurde ignoriert

Der Compiler ignorierte beim Objekt **Ellipse** den eingestellten Parameter bei der Eigenschaft **Type**. Es wurde immer der Parameter **Closed** verwendet.

1.4.2 Drag & Drop von Objekten in einen Container führte zu Datenverlust

Wurden Bilder über Drag & Drop aus dem Dateisystem in einen Container (Gruppierung, Button usw.) eingefügt, der im Komponenteneditor geöffnet war, so führt dies zum Datenverlust des ganzen Containers.

Gleiches galt, wenn ein beliebiges Objekt aus einem fremden Objektpool in einen Container über Drag & Drop eingefügt wurde.